

**NEW**



MB 575060



MB 575100

DIKTE • ÉPAISSEUR  
**0,30 mm**

**"FLEXO-LITE" spackmes  
Couteau à enduire "FLEXO-LITE"**



MB 575025



MB 580041

code								€
MB 575025		5420000062832	250 mm	0,30 mm	0,450 kg	1	1	<b>28,50</b>
MB 575040		5420000062849	400 mm	0,30 mm	0,800 kg	1	1	<b>39,60</b>
MB 575060		5420000062856	600 mm	0,30 mm	1,200 kg	1	1	<b>55,80</b>
MB 575080		5420000062863	800 mm	0,30 mm	1,600 kg	1	1	<b>65,00</b>
MB 575100		5420000062870	1000 mm	0,30 mm	1,800 kg	1	1	<b>79,80</b>
<b>Vervangbladen • Lames de recharge</b>								
MB 580026		5420000062887	250 mm	0,30 mm	0,054 kg	1	1	<b>12,55</b>
MB 580041		5420000062894	400 mm	0,30 mm	0,080 kg	1	1	<b>17,15</b>
MB 580061		5420000062900	600 mm	0,30 mm	0,122 kg	1	1	<b>22,45</b>
MB 580081		5420000062917	800 mm	0,30 mm	0,162 kg	1	1	<b>30,70</b>
MB 580101		5420000062924	1000 mm	0,30 mm	0,206 kg	1	1	<b>37,30</b>

**NEW**



**Telescopische steel + klem voor "FLEXO-LITE" spackmes  
Manche télescopique + pince pour couteau à enduire "FLEXO-LITE"**

code							€
MB 580550	vrac	5420000062931	135 → 235 cm	0,852 kg	10	1	<b>56,50</b>



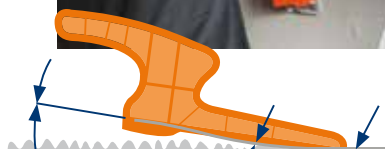
**OOK VOOR AIRLESS  
AUSSI POUR PROJECTAGE**



DIKTE • ÉPAISSEUR  
**0,3 mm**

**PRIJSDALING  
CHUTE DE PRIX**

**"FINISH" spackmes - Bi-flex - inox  
Couteau à enduire "FINISH" - Bi-flex - inoxydable**



Maakt het mogelijk om grote oppervlakken op zeer hoge snelheid perfect glad te maken, zonder coatingverlies en vrijwel zonder schuren.

Permet un lissage sans bavures sur de grandes surfaces, à de très grandes cadences, sans perte d'enduit et pratiquement sans ponçage.

code								€
MB 350035		5420000023369	350 mm	0,3 mm	0,380 kg	1	1	<b>25,70</b>
MB 350045		5420000023222	450 mm	0,3 mm	0,471 kg	1	1	<b>33,15</b>
MB 350060		5420000023239	600 mm	0,3 mm	0,655 kg	1	1	<b>42,60</b>
MB 350080		5420000023246	800 mm	0,3 mm	0,894 kg	1	1	<b>56,40</b>

**Alusteel voor "FINISH" spackmes  
Perche en alu pour couteau à enduire "FINISH"**

code							€
MB 351000	vrac	5420000023253	100 → 200 cm	0,725 kg	1	1	<b>56,50</b>

